



18.09.2021



- 15 ПРИГОДИ У ЧАРІВНОМУ СВІТІ ПРОГРАМУВАННЯ. Тести, квести, ігри, вікторини, кросворди, конкурси ✦ Головний корпус, поверх 3, ауд. 365
- 16 АЛЬТЕРНАТИВНІ ДЖЕРЕЛА ЖИВЛЕННЯ. Майстер-клас створення сонячної батареї своїми руками ✦ Головний корпус, поверх 4, ауд. 413
- 17 ОБРОБКА ПОТОКОВИХ ДАНИХ ТА РОЗПІЗНАВАННЯ ОБРАЗІВ. Семінар ✦ Головний корпус, поверх 2, ауд. 230
- 18 СТВОРЮЙ ПРЕЗЕНТАЦІЇ ОНЛАЙН. Майстер-клас щодо володіння можливостями онлайн-сервісів для створення «живих» презентацій ✦ Головний корпус, поверх 3, ауд. 353
- 19 QUALITY CONTROL: ВІД ІТ-КОМПАНІЇ ДО ЦИФРОВОГО ГІГАНТА. Презентація, демонстрація роботи приладів ✦ Головний корпус, вестибюль
- 20 СТВОРЕННЯ ІНТЕРНЕТУ РЕЧЕЙ. Майстер-клас ✦ Головний корпус, поверх 3, ауд. 305
- 21 ДЕМОНСТРАЦІЯ МОЖЛИВОСТЕЙ ІНФОРМАЦІЙНО-МЕРЕЖНИХ ТЕХНОЛОГІЙ ТА ЗАСОБІВ ✦ Головний корпус, поверх 4, ауд. 401
- 22 АБЕТКА ІТ-ІШНИКА. Тест щодо знань сучасних ІТ-термінів та їх застосування ✦ Головний корпус, поверх 2, ауд. 260
- 23 ЗРОБИ САМ КОМП'ЮТЕРНУ ГРУ. Конкурс-змагання розробити за допомогою тьютора діючий фрагмент ігрового додатку ✦ Корпус «І», ауд. 202 «І»
- 24 ОГЛЯД МЕТОДІВ І ЗАСОБІВ СТЕЖЕННЯ І ВИКРАДЕННЯ ІНФОРМАЦІЇ. ✦ Головний корпус, вестибюль
- 25 ПРО МЕТЕОРИ І МЕТЕОРНІ ДОСЛІДЖЕННЯ. Лекція з презентацією ✦ Головний корпус, поверх 4, ауд. 410 «Б»
- 26 ФОТО ЗОНА. Запрошуємо зробити незабутні фото на пам'ять! ✦ Головний корпус
- 27 ІТ ЕВРІКА. Онлайн вікторина на офіційній сторінці ХНУРЕ в Інстаграм. Вікторина з цікавими питаннями про ІТ з подарунками ✦ Офіційна сторінка ХНУРЕ в Інстаграм
- 28 КОМП'ЮТЕРНА ДІАГНОСТИКИ СТАНУ ПАЦІЄНТА. Дослідження сенсомоторних реакцій рук людини ✦ Корпус «3», лаб. 33 «З»
- 29 3D ДРУК ДЛЯ ПОЧАТКІВЦІВ. Майстер-клас з 3D друку ✦ Головний корпус
- 30 МАГІЧНА МАТЕМАТИКА. Математичні вікторини, ребуси та загадки ✦ Головний корпус, вестибюль