

РЕКОМЕНДОВАНИ
до виступу із доповіддю на підсумковій науково-практичній конференції
зі спеціальності «Комп'ютерні науки»

Заїзд, реєстрація та поселення учасників – 23.04.19 р.

Робота конференції – 24.04.19 р.

Урочисте підведення підсумків – 25.04.19 р.

Додаткова інформація за тел. 067 57193 73 (Євланов Максим Вікторович).

Назва роботи	Девіз	Результати оцінювання		Ітогова оцінка
		Рецензент 1	Рецензент 2	
"Дослідження моделей і методів пошуку повторно використовуваних функцій інформаційної системи"	Нейрон	82	76	158
"Аналіз та перетворення нестационарних сигналів діагностування для прогнозування у нейромережевих моделях"	Славутич	54	87	141
"Автоматизація розробки тестових сценаріїв для перевірки якості програмного забезпечення"	Роль	76	63	139
"Методи формування інфраструктури комп'ютерної мережі"	Сервер	72	67	139
"Модель і метод побудови багаторівневої системи розпізнавання"	Діагностика	61	77	138
"Оптимізація процесів забезпечення надійності баз даних розподілених інформаційних систем в умовах негативного зовнішнього впливу"	Надія	62	75	137
"Розробка та дослідження математичного забезпечення задач розвезення та обробки вантажів"	Математика вантажів	61	72	133
"Використання алгоритмів машинного навчання для класифікації генетичних мутацій"	biotextify	46	81	127
"Автоматизована оптоелектронна система екологічного моніторингу"	125696KVKO	78	43	121
"Мультиваріантне тестування цільової сторінки сайту"	MST MVT	60	59	119
"Дослідження моделі аналізу параметрів прецедентів на основі грубих множин для технічної діагностики транспортних засобів"	Технічна діагностика	58	57	115

"Комп'ютерна система виявлення та аналізу дефектів поверхонь"	Дорога	51	64	115
"Інтелектуальний міський трафік"	Маршрут	56	58	114
"Система підтримки прийняття лікарських рішень"	Система	44	68	112
"Методи структурної класифікації зображень із використанням нейронної мережі"	Мережі Кохонена	58	50	108
"Бортова система розпізнавання наземних транспортних засобів"	Polaris	37	70	107
"Мережева комп'ютерна гра в жанрі Multiplayer First-Person Shooter"	Мережева комп'ютерна гра	69	38	107
"Моделювання людино-машинної взаємодії в АСУ з урахуванням можливості виникнення і усунення помилок різних типів"	Лілія	58	48	106

РЕЗУЛЬТАТИ
рецензування наукових робіт учасників II туру
Всеукраїнського конкурсу студентських наукових робіт
зі спеціальності «Комп'ютерні науки» 2019 р.

Назва роботи	Девіз	Результати оцінювання		Ітогова оцінка	Місце в рейтингу
		Рецензент 1	Рецензент 2		
"Дослідження моделей і методів пошуку повторно використовуваних функцій інформаційної системи"	Нейрон	82	76	158	1
"Аналіз та перетворення нестационарних сигналів діагностування для прогнозування у нейромережевих моделях"	Славутич	54	87	141	2
"Автоматизація розробки тестових сценаріїв для перевірки якості програмного забезпечення"	Роль	76	63	139	3-4
"Методи формування інфраструктури комп'ютерної мережі"	Сервер	72	67	139	3-4
"Модель і метод побудови багаторівневої системи розпізнавання"	Діагностика	61	77	138	5
"Оптимізація процесів забезпечення надійності баз даних розподілених інформаційних систем в умовах негативного зовнішнього впливу"	Надія	62	75	137	6
"Розробка та дослідження математичного забезпечення задач розвезення та обробки вантажів"	Математика вантажів	61	72	133	7
"Використання алгоритмів машинного навчання для класифікації генетичних мутацій"	biotextify	46	81	127	8
"Автоматизована оптоелектронна система екологічного моніторингу"	125696KVKO	78	43	121	9
"Мультиваріантне тестування цільової сторінки сайту"	MST MVT	60	59	119	10
"Дослідження моделі аналізу параметрів прецедентів на основі грубих множин для технічної діагностики транспортних засобів"	Технічна діагностика	58	57	115	11-12
"Комп'ютерна система виявлення та аналізу дефектів поверхонь"	Дорога	51	64	115	11-12
"Інтелектуальний міський трафік"	Маршрут	56	58	114	13
"Система підтримки прийняття лікарських рішень"	Система	44	68	112	14

"Методи структурної класифікації зображень із використанням нейронної мережі"	Мережі Кохонена	58	50	108	15
"Бортова система розпізнавання наземних транспортних засобів"	Polaris	37	70	107	16-17
"Мережева комп'ютерна гра в жанрі Multiplayer First-Person Shooter"	Мережева комп'ютерна гра	69	38	107	16-17
"Моделювання людино-машинної взаємодії в АСУ з урахуванням можливості виникнення і усунення помилок різних типів"	Лілія	58	48	106	18
"Онлайн ідентифікація туристичних об'єктів на мобільному пристрої"	Ідентифікація зображень	36	69	105	19-20
"Автоматизація обробки мікроструктур металів на основі контурного і текстурного аналізу зображень"	Зображення мікроструктури	33	72	105	19-20
"Система розпізнавання обличчя"	Розпізнавання зображень	51	53	104	21-22
"Нативний додаток на основі нео-фаззі системи"	Нативний додаток	54	50	104	21-22
"Імітаційна модель системи виявлення вторгнень на основі нечітких логічних правил"	ВИЯВЛЕННЯ	57	44	101	23
"Розробка програмного комплексу для визначення раціональних параметрів 3D друку методом пошарового наплавлення термопластів (FDM)"	3D ДРУК	69	30	99	24
"Застосування стримінг-алгоритмів кластерного аналізу для виявлення аномалій поведінки комп'ютерних мереж"	Стримінг	65	31	96	25
"Розробка адаптивно-параметричної моделі "Опори для ходьби" дітей, хворих на ДЦП"	Камінанте	44	50	94	26-27
"Створення відкритої кросплатформної онлайн-системи для перекладу тексту"	19959Crow	54	40	94	26-27
"Комп'ютерна система прогнозування фінансових показників університету"	Прогноз	41	51	92	28
"Програмний засіб прогнозування вступу абітурієнтів до закладів вищої освіти"	ВСТУП	40	51	91	29

"Автоматизована система оптимального планування маршрутів доставки замовлень"	Планування доставки	45	45	90	30
"Хмарна Сервісна Шина Підприємства Інтернету Всього"	Завантажувач	55	34	89	31-32
"Система автоматизованого обліку роботи магазину одягу"	Облік роботи магазину	51	38	89	31-32
"Згорткова нейронна мережа для визначення шкідників рослин"	Determined pests	45	41	86	33
"Розробка системи показників ефективності ІТ-контенту"	Інтернет в дії	37	48	85	34
"Розробка підсистеми моделювання та аналізу навантажень на несучі елементи конструкції електричного скутера"	Джеолдаджело	45	39	84	35
"Розробка інформаційної системи забезпечення функціонування замкнутої екосистеми для модулів в зонах екстремального забруднення навколишнього середовища"	Екотеплиця	26	54	80	36-38
"Розробка програмного додатку для конвертації тексту за допомогою Фреймворку QT"	2173qweK	43	37	80	36-38
"Система управління персоналом, проектами та фінансами для ІТ-компаній"	Personnel management system	39	41	80	36-38
"Розробка додатку для мереженої гри в неklasичні шахи"	Некласичні шахи	40	39	79	39
"Створення веб-додатку для кластеризації даних щодо уподобань клієнтів"	BigBoss	40	34	74	40
"Розробка планувальника процесів операційних систем"	DPPOS POV	31	42	73	41-42
"Інформаційна технологія обліку і контролю виконання вантажних перевезень автотранспортного підприємства"	Вантажівка	38	35	73	41-42
"Обробка текстових блоків та методи їх перетворення для подальшого використання"	Котик	44	28	72	43
"ТРОЛЕЙБУС"	ТРОЛЕЙБУС	37	31	68	44

"Проектування комп'ютерної мережі підприємства"	cable	33	34	67	45
"Система оповіщення для людей з обмеженими можливостями"	Оповіщення	32	34	66	46
"Дослідження та розробка інструментальних засобів створення програмного додатку для 3D візуалізації з елементами Augmented Reality"	18/19-04	38	25	63	47-48
"Клієнт-серверна система оцінювання знань здобувачів вищої освіти"	Інкапсуляція	44	19	63	47-48
"Згортова нейронна мережа для визначення захворювань рослин"	Disease plants	30	32	62	49
"Розробка додатку для розрахунку параметрів алюмінієвого електролізеру"	Електролізер	39	22	61	50
"Інформаційна система підтримки прийняття рішень в пасічному господарстві"	Бджілка	29	31	60	51
"Програмна система для обчислення ефективності банківських операцій з цінними паперами з використанням нестандартних інтервальних арифметичних операцій"	Цінні-папери	37	21	58	52
"Концепція конвертування масиву геоданих"	Conv to modern F	42	14	56	53
"Розробка On-line сервісу експрес-оцінки вартості ремонтно-будівельних робіт приміщення"	On-line сервіс	27	27	54	54-55
"Дослідження можливості використання технології Oracle data mining для розробки автоматизованих інформаційних систем аналізу даних"	18/19-03	23	31	54	54-55
"Система автоматизації «Розумного будинку». Розробка мобільного інтерфейсу автоматизованої системи управління «Розумного будинку»"	dreamstreet777	21	30	51	56-57
"Нейромережеве моделювання"	Нейромережеве моделювання	50	1	51	56-57
"Використання фракталів при побудові графічних об'єктів"	18/19-21	36	14	50	58-60

"Інформаційна система забезпечення якості регламентуючих документів ІТ-компаній"	Коректність документів	32	18	50	58-60
"Використання біометрії обличчя у системі управління та контролю доступу"	Біометрія обличчя	24	26	50	58-60
"Розробка інформаційної системи аналізу показників товарообігу підприємства"	СТП	22	26	48	61
"Використання комп'ютерних програм для проектування механічних передач"	Комп'ютерні програми	23	23	46	62-64
"КАККУРО"	КАККУРО	23	23	46	62-64
"Аналітична система керування підготовкою і захистом випускних робіт з комп'ютерної інженерії"	Аналітика	14	32	46	62-64
"Використання онтологічного інжинірингу у банківській справі"	Онтологічний інжиніринг	16	28	44	65
"Інформаційна система «Навчальний асистент»"	Адронний колайдер	28	15	43	66
"Дослідження системи управління закупівлями медичного закладу"	VLAMY-M34	23	19	42	67
"Розробка методики діагностування цифрових систем"	Антенa	11	30	41	68-69
"Покращення відмовостійкості інформаційної системи підприємства"	cluster	19	22	41	68-69
"Динамічний підхід для знаходження оптимального k-вершинного шляху"	«k-покриття»	34	3	37	70
"Підсистема проектування та розрахунку конструкції сонячних трекерів (батареї)"	Чунгкінг	35	1	36	71-72
"Пошукова оптимізація web-сайту"	ioptimization	17	19	36	71-72
"Розроблення мобільного додатку для повідомлення про комунальні аварії міста"	Додаток_служби	32	3	35	73
"ІКТ у лінгвістичній експертизі"	ІКТ	26	6	32	74