

АНОТАЦІЯ ДИСЦИПЛІНИ

Дизайн інтерфейса

Обсяг дисципліни: 3 ECTS.

Лекцій – 4 год., практичних занять – 20 год., лабораторних робіт – 12 год., форма контролю – залік.

1. Стислий опис дисципліни: вивчаються основи теорії та практики дизайну інтерфейсу, а саме: створення UX/UI прототипів; особливості побудови UX/UI для WEB, для мобільних платформ, в ігровій індустрії та в IT технологіях; векторний і растровий дизайн.

2. Мета опанування дисципліни: створити зручний інтерфейс для того чи іншого майданчика, передбачаючи дії її відвідувачів; забезпечити просту, зрозумілу і приємну навігацію сайту, в результаті чого потенційний покупець не заплутається в лабіринті посилальної маси і сторінок.

3. Перелік компетенцій, яких набуде студент після опанування даної дисципліни: знати: різницю між UX та UI дизайном; способи створення UX/UI прототипів; особливості побудови UX/UI для WEB, для мобільних платформ, в ігровій індустрії та в IT технологіях; способи створення векторного та растрового дизайну; вміти: прототипування web-сайта, прототипування мобільного інтерфейсу, використовувати програмні пакети для створення векторного та растрового дизайну.

4. Сфера реалізації набутих компетенцій в майбутній професії: Web Designer, Graphic Designer, Motion Designer, UI/UX Designer.

5. Взаємозв'язок дисципліни з іншими дисциплінами навчального плану: Вступ до спеціальності, Цифрова обробка зображень, Соціальні аспекти мультимедіа, Базові технології мультимедіа, Технології кіно та розважальної індустрії, Технології мультимедіа.

6. Мова викладання: українська.

7. Лектор: Толстих Є.Г.