

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46				
57	Індустріальні технології Java/Java Enterprise		5		4	120	56	24		24	8	64																24		24	8														KMIT /CMIT				
58	Проектування та розробка ігрових застосунків / Design and Development of Game Applications		5		4	120	56	24		24	8	64																24		24	8																KMIT /CMIT		
59	Фреймворки JavaScript / JavaScript Frameworks		5		4	120	56	24		24	8	64																24		24	8																KMIT /CMIT		
60	Створення графічних моделей та анімація / Creation of Graphic Models and Animation		5		3	90	42	20		16	6	48																20		16	6																KMIT /CMIT		
61	Технології та патерни програмування / Programming Technology and Patterns		5		3	90	42	20		16	6	48																20		16	6																KMIT /CMIT		
62	Основи 3D моделювання / Basics of 3D modelling		5		3	90	42	20		16	6	48																20		16	6																KMIT /CMIT		
63	Методи аналізу динаміки даних / Data Dynamics Analysis		6		3	90	42	20		16	6	48																				20		16	6												KMIT /CMIT		
64	Розробка застосунків на платформі ASP.NET / ASP.NET Applications Development		6		3	90	42	20		16	6	48																				20		16	6												KMIT /CMIT		
65	Аналіз та захист систем від шкідливого програмного забезпечення / Analysis and Protection of Systems Against Malicious Software		6		3	90	42	20		16	6	48																				20		16	6												KMIT /CMIT		
66	Хмарні технології / Cloud Technology		5,6		6	180	84	40		32	12	96																20		16	6	20		16	6												KMIT /CMIT		
67	Розробка UX (User Experience) та UI ((User Interface) / UX and UI Development		7		5	150	70	30	2	28	10	80																								30	2	28	10								KMIT /CMIT		
68	Динаміка проектних команд / Dynamics of Project Teams		7		3	90	42	20	16		6	48																							20	16		6									KMIT /CMIT		
69	Розробка мобільних застосунків / Mobile Applications Development		7		3	90	42	20		16	6	48																					20		16	6											KMIT /CMIT		
70	Забезпечення якості розробки інформаційних систем та технологій / Ensuring the Quality of Information Systems and Technology Development		7		5	150	70	32		28	10	80																					32		28	10											KMIT /CMIT		
71	Технології обробки зображень та відеопотоків / Image and Video Streams Processing Technology		7		3	90	42	20		16	6	48																					20	16		6											KMIT /CMIT		
72	Інтелектуальні методи системного проектування / Intelligent Methods in System Engineering		8		5	150	70	30	30		10	80																													30	30		10				KMIT /CMIT	
73	Технології створення віртуальної та доповненої реальності / Technology for Creating Virtual and Complementary Reality		8		5	150	70	32		28	10	80																														32		28	10				KMIT /CMIT
74	Методи машинного навчання в системах проектування / Machine learning for Design Systems		8		5	150	56	24		24	8	94																														24		24	8				KMIT /CMIT
75	Управління життєвим циклом програмного продукту / Software Product Life Cycle Management		4		3	90	42	20		16	6	48													20		16	6																				III /AI	
76	Дисципліни з загального каталогу вибіркових навчальних дисциплін / Disciplines from the general catalog of optional educational disciplines																																																
УСЬОГО / TOTAL					54	1620	756	330	42	276	108	864	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	24	0	24	8	32	0	28	10	48	0	48	16	48	0	48	16	122	42	76	40	56	0	52	18			

