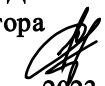
МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Харківський національний університет радіоелектроніки

ЗАТВЕРДЖЕНО
Вченою радою ХНУРЕ протокол № 1
від «31 » січня 2023 року

ЗАТВЕРДЖУЮ
В.о.ректора

Ігор РУБАН
«31 » січня 2023 року

НАВЧАЛЬНИЙ ПЛАН

Прийом 2021 року

Перший (бакалаврський) рівень вищої освіти

Галузь знань 12 Інформаційні технології

Спеціальність 121 Інженерія програмного забезпечення

Освітньо-професійна програма «Програмна інженерія»

Кваліфікація Бакалавр з інженерії програмного забезпечення

Строк навчання 3 роки 10 місяців

На основі повної загальної середньої освіти

Форма організації освітнього процесу - денна

Графік навчального процесу

Курс	Вересень				Жовтень					Листопад				Грудень				Січень					Лютий				Березень				Квітень					Травень				Червень				Липень					Серпень				
	номер тижня																																																			
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	
1																		::	::	::	=	=	=	=																		::	::	::	=	=	=	=	=	=	=	=	
2																		::	::	::	=	=	=	=																		::	::	::	=	=	=	=	=	=	=	=	
3																		::	::	::	=	=	=	=																		::	::	::	=	=	=	=	=	=	=	=	
4																		::	::	::	=	=	=	=							::	::	ПП	ПП	ПП	ПП	ПП	ПП	КР	КР	КР	КР	КР	КР									

Теоретичне навчання	Екзаменаційна сесія	Канікули	Навчальна практика	Виробнича практика	Передатестаційна практика	Кваліфікаційна робота
	::	=	Н	В	ПП	КР

N з/п	Освітній компонент	Підсумковий контроль		курове проектування	Обсяг освітньої компоненти у кредитах ЄКТС (1 кредит=30 годин)	Вид та обсяг навчальних занять							Логічна послідовність освітніх компонентів (кількість аудиторних годин по курсах і семестрах)																												кафедра
						Всього годин	Макс.обсяг аудиторних занять					Мін.обсяг СРС (годин)	1 курс								2 курс								3 курс								4 курс				
							всього	лекції	практичні заняття	лабораторні роботи	Консультації		1				2				3				4				5				6				7				8			
													кількість тижнів у семестрі (вивчення дисциплін)																												
													17				17				17				14				17				17				17				5			
													лк	пз	лб	конс	лк	пз	лб	конс	лк	пз	лб	конс	лк	пз	лб	конс	лк	пз	лб	конс	лк	пз	лб	конс	лк	пз	лб	конс	лк	пз	лб	конс	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46
	ЦИКЛ ЗАГАЛЬНОЇ ТА СПЕЦІАЛЬНОЇ (ФАХОВОЇ) ПІДГОТОВКИ																																											
	Гуманітарні та соціально-економічні дисципліни (обов'язкові)																																											
1	Українське фахове мовлення		1		4	120	48	20	20		8	72	20	20		8																												Укр.
2	Філософія	4			4	120	48	24	16		8	72													24	16		8																Філ.
3	Іноземна мова	4	1,2,3		8	240	216		200		16	24		50		4		50		4		50		4		50		4															Ін.мов
4	Основи права		2		2	60	24	10	10		4	36					10	10		4																							
5	Фізичне виховання (за рахунок вільного часу студентів)		2,4, 6,7		0																																						Фізвих.
1*,3*	Українська мова як іноземна	4	1,2,3		12	360	144	0	120		24	216		20		4		60		12		20		4		20		4															МП
5*	Українська мова як іноземна (за рахунок вільного часу)		7		0				20		4																																МП
	ВСЬОГО				**18**	**540**	**336**	**54**	**246**	**0**	**36**	**204**	**20**	**70**	**0**	**12**	**10**	**60**	**0**	**8**	**0**	**50**	**0**	**4**	**24**	**66**	**0**	**12**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	
	Гуманітарні та соціально-економічні дисципліни (вибіркові)**																																											
	ВСЬОГО				**6**	**180**																																					
	Природничо-наукові (фундаментальні) дисципліни (обов'язкові)																																											
6	Вища математика	1,2			12	360	180	80	76		24	180	40	38		12	40	38		12																							ПМ
7	Фізика	2	1		6	180	70	40	18		12	110	20	10	12	6	20	8	8	6																							Фізики
	ВСЬОГО				**18**	**540**	**250**	**120**	**94**	**0**	**36**	**290**	**60**	**48**	**12**	**18**	**60**	**46**	**8**	**18**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	
	Дисципліни базової (професійної) підготовки за спеціальністю (обов'язкові)																																											
8	Безпека життєдіяльності		1		3	90	42	18	6	12	6	48	18	6	12	6																											ОП
9	Економіка та бізнес		8		3	90	42	18	18	0	6	48																													18	18	0	6	ЕК
10	Комп'ютерна дискретна математика	1			6	180	72	28	12	20	12	108	28	12	20	12																											ПІ
11	Основи програмування	1			6	180	72	28	16	16	12	108	28	16	16	12																											ПІ
12	Об'єктно-орієнтоване програмування		2	КР	5	150	62	24	8	20	10	88					24	8	20	10																							ПІ
13	Алгоритми та структури даних	2			5	150	62	26	6	20	10	88					26	6	20	10																							ПІ
14	Архітектура комп'ютера та комп'ютерних мереж	3			5	150	62	24	8	20	10	88									24	8	20	10																			ПІ
15	Операційні системи	4			7	210	88	30	12	32	14	122													30	12	32	14															ПІ
16	Архітектура програмного забезпечення	6		КР	5	150	52	16	6	20	10	98																					16	6	20	10							ПІ
17	Теорія ймовірностей та математична статистика	3			5	150	62	22	10	20	10	88									22	10	20	10																			ПІ
18	Менеджмент проектів програмного забезпечення		6		3,5	105	44	18	0	20	6	61																					18	0	20	6							ПІ
19	Високорівневі мови програмування та фреймворки	6			3,5	105	44	16	6	16	6	61																					16	6	16	6							ПІ
20	Безпека програм та даних	7			5	150	62	24	4	24	10	88																									24	4	24	10				ПІ
21	Мультимедіа-системи	7			5	150	52	22	6	16	8	98																									22	6	16	8				ПІ
22	Якість програмного забезпечення та тестування	7			4	120	54	20	6	20	8	66																									20	6	20	8				ПІ
23	Введення до IT-бізнесу		3		3	90	38	16	16	0	6	52									16	16		6																			ПІ
24	Емпірічні методи програмної інженерії		7		4	120	54	20	6	20	8	66																									20	6	20	8				ПІ
	ВСЬОГО				**78**	**2340**	964	370	146	296	152	1376	**74**	**34**	**48**	**30**	**50**	**14**	**40**	**20**	**62**	**34**	**40**	**26**	**30**	**12**	**32**	**14**	**0**	**0**	**0**	**0**	**50**	**12**	**56**	**22**	**86**	**22**	**80**	**34**	**18**	**18**	**0**	**6**	
	РАЗОМ (цикл загальної та спеціальної (фахової) підготовки)				**120**	**3600**	**1550**	**544**	**486**	**296**	**224**	**1870**	**154**	**152**	**60**	**60**	**120**	**120**	**48**	**46**	**62**	**84**	**40**	**30**	**54**	**78**	**32**	**26**	**0**	**0**	**0**	**0**	**50**	**12**	**56**	**22**	**86**	**22**	**80**	**34**	**18**	**18**	**0**	**6**	

	ЦИКЛ ПРОФЕСІЙНОЇ ПІДГОТОВКИ																																													
	Дисципліни професійної та практичної підготовки за освітньою програмою «Програмна інженерія» (обов'язкові)																																												
25	Основи програмної інженерії		2		3	90	42	16	4	16	6	48					16	4	16	6																									ПІ
26	Гіпертекст та гіпермедіа		**2**		4	120	44	16	4	16	8	76					16	4	16	8																									ПІ
27	Бази даних	3		КР	6	180	72	28	12	20	12	108									28	12	20	12																					ПІ
28	Людино-машинна взаємодія		3		4	120	44	16	4	16	8	76									16	4	16	8																					ПІ
29	Аналіз та рефакторінг коду	5			5	150	56	20	6	20	10	94																	20	6	20	10													ПІ
30	Скриптові мови програмування		4		3	90	42	18	2	16	6	48													18	2	16	6																	ПІ
31	Основи програмування на Java		4		5	150	62	24	8	20	10	88													24	8	20	10																	ПІ
32	Проектний практикум		4		4	120	44	16	4	16	8	76													16	4	16	8																	ПІ
33	Аналіз вимог до програмного забезпечення	5			5	150	56	20	6	20	10	94																	20	6	20	10													ПІ
34	Параллельне програмування	5			5	150	62	24	8	20	10	88																	24	8	20	10													ПІ
35	Підприємництво в IT	6			4	120	48	20	4	16	8	72																					20	4	16	8									ПІ
36	Передатестаційна практика		8		9,0	270																																							ПІ
37	Кваліфікаційна робота				9,0	270																																							ПІ
	ВСЬОГО				66	1980	572	218	62	196	96	868	0	0	0	0	32	8	32	14	44	16	36	20	58	14	52	24	64	20	60	30	20	4	16	8	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
	Дисципліни професійної та практичної підготовки за освітньою програмою «Програмна інженерія» (вибіркові)**																																												
38	Гейм-дизайн		3		5	150	60	22	8	20	10	90									22	8	20	10																					ПІ
39	Спеціальні розділи теорії алгоритмів та структур даних (advance)		3		5	150	60	38	8	4	10	90									38	8	4	10																					ПІ
40	Основи ігрової графіки		3		5	150	60	22	8	20	10	90									22	8	20	10																					ПІ
41	Креативне проектування		3		5	150	60	22	8	20	10	90									22	8	20	10																					ПІ
42	Програмування під Android		3		5	150	60	22	8	20	10	90									22	8	20	10																					ПІ
43	Вступ до ігрової аналітики		4		5	150	60	22	8	20	10	90													22	8	20	10																	ПІ
44	Додаткові розділи теорії алгоритмів та структур даних (advance)		4		5	150	60	38	8	4	10	90													38	8	4	10																	ПІ
45	Мови системного програмування C,C++		4		5	150	60	24	6	20	10	90													24	6	20	10																	ПІ
46	Функціональне програмування		4		5	150	60	24	6	20	10	90													24	6	20	10																	ПІ
47	Основи Data Science		4		5	150	60	22	8	20	10	90													22	8	20	10																	ПІ
48	Основи розпізнавання образів		4		5	150	60	24	6	20	10	90													24	6	20	10																	ПІ
49	Проектування та балансування ігрового процесу		5		6	180	54	20	6	20	8	126																	20	6	20	8													ПІ
50	Алгоритми обчислювальної геометрії (advance)		5		6	180	54	38	8	0	8	126																	38	8	0	8													ПІ
51	Програмування та наукові обчислення на мові Python (advance)		5		6	180	62	44	8	0	10	118																	44	8	0	10													ПІ
52	Аналіз даних на основі штучного інтелекту		5		6	180	62	26	6	20	10	118																	26	6	20	10													ПІ
53	Робота з даними на платформі .Net		6		6	180	54	22	4	20	8	126																					22	4	20	8									ПІ
54	Поглиблене вивчення Java		5		6	180	62	26	6	20	10	118																	26	6	20	10													ПІ
55	Розробка інтерактивного медіа		5		6	180	54	22	4	20	8	126																	22	4	20	8													ПІ
56	Функціональне тестування програмного забезпечення		5		6	180	62	24	8	20	10	118																	24	8	20	10													ПІ
57	Введення до SAP-технологій		5		6	180	54	22	4	20	8	126																	22	4	20	8													ПІ
58	Теорія дискретних динамічних систем		5		6	180	62	26	6	20	10	118																	26	6	20	10													ПІ
59	Розробка хмарних застосувань в AZURE		6		6	180	54	22	4	20	8	126																					22	4	20	8									ПІ
60	Web-дизайн та Web-програмування		6		5	150	60	26	8	16	10	90																					26	8	16	10									ПІ
61	Методи оптимізації та теорія ігр		6		5	150	60	26	8	16	10	90																					26	8	16	10									ПІ
62	Обробка ігрових даних та звітів		6		6	180	70	30	8	20	12	110																					30	8	20	12									ПІ

| | | |

| | | |