

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
Харківський національний університет радіоелектроніки

ЗАТВЕРДЖЕНО

Вченою радою ХНУРЕ протокол № 1
від "28" 01 2021 року



НАВЧАЛЬНИЙ ПЛАН

Прийм 2018 року

Перший (бакалаврський) рівень вищої освіти

Галузь знань 12 Інформаційні технології

Спеціальність 122 Комп'ютерні науки

Освітньо-професійна програма Комп'ютерні науки

Кваліфікація Бакалавр, Комп'ютерні науки, Комп'ютерні науки

Строк навчання 3 роки 10 місяців

На основі Повної загальної середньої освіти

Форма навчання денна
Графік навчального процесу

Курс	Вересень				Жовтень				Листопад				Грудень				Січень				Лютий				Березень				Квітень				Травень				Червень				Липень				Серпень							
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52
1																																																				
2																																																				
3																																																				
4																																																				

Теоретичне навчання

Екзаменаційна сесія

Передатестаційна практика

Кваліфікаційна робота

Канікули

ЦИКЛ ПРОФЕСІЙНОЇ ПІДГОТОВКИ																																												
Дисципліни професійної та практичної підготовки за освітньою програмою Комп'ютерні науки (обов'язкові)																																												
47	Об'єктно-орієнтоване програмування	2		КР	5	150	70	30	30	0	10	80																							ШІ									
48	Операційні системи та системне програмування		3		5	150	70	30	6	24	10	80																							ІУС									
49	Комп'ютерна схематехніка та архітектура комп'ютерів	3			5	150	70	30	30	0	10	80																							СТ									
50	Технологія створення програмних систем		4		5	150	70	32	28	0	10	80																							ІУС									
51	Web-технології та web-дизайн		3		5	150	70	30	30	0	10	80																							ШІ									
52	Технології комп'ютерного проектування	4		КП	5	150	58	24	24	0	10	92																							СТ									
53	Крос-платформне програмування		4		5	150	70	30	30	0	10	80																							ШІ									
54	Моделювання систем	4			4	120	56	24	24	0	8	64																							СТ									
55	Технології захисту інформації	5			4	120	56	24	24	0	8	64																							ІУС									
56	Методи та системи штучного інтелекту	5			4	120	56	24	24	0	8	64																							ШІ									
57	Комп'ютерні мережі	6			5	150	70	30	30	0	10	80																							ІУС									
58	Проектування інформаційних систем	6		КП	5	150	58	32	16	0	10	92																							ІУС									
59	Управління ІТ проектами		6		4	120	56	24	24	0	8	64																							ІУС									
60	Технології розподілених систем та паралельних обчислень	7			5	150	70	30	30	0	10	80																							СТ									
ВСЬОГО					66	1980	900	394	350	24	132	1080	0	0	0	0	30	30	0	10	90	66	24	30	110	106	0	38	48	48	0	16	86	70	0	28	30	30	0	10	0	0	0	0

Дисципліни професійної та практичної підготовки за освітньою програмою Комп'ютерні науки (вибіркові каф. СТ)																																							
88	Проектування високонавантажених систем зберігання даних		5	КП	5	150	70	30	30		10	80													24	24	8							СТ					
89	Об'єктно-орієнтований аналіз в проектуванні систем		5		3	90	42	20	0	16	6	48													20	16	6							СТ					
90	Програмування на платформі .NET		6		5	150	70	30	30	0	10	80															30	30		10				СТ					
91	Адміністрування та супроводження систем		7		4	120	56	24	0	24	8	64																	24	24	8				СТ				
92	Гнучкі методології проектування інформаційних систем (Agile)		7		4	120	56	24	0	24	8	64																	24	24	8				СТ				
93	Сервіс-орієнтована архітектура програмного забезпечення		7	КП	4	120	42	18	18		6	78																18	18		6				СТ				
94	Internet-технології розподіленої обробки інформації	7			4	120	56	24	24		8	64																	24	24		8				СТ			
95	Технології розробки корпоративних Web-додатків		7		4	120	56	24	24		8	64																	24	24		8				СТ			
96	Інформаційні технології реінжинірингу	8			4	120	56	24	24		8	64																				24	24		8		СТ		
97	Методи та засоби візуального проектування		5		3	90	42	18	18		6	48													18	18		6									СТ		
98	Технології та патерни програмування		6		3	90	42	18	18		6	48															18	18		6							СТ		
99	Спеціалізовані бази даних (NoSQL)		5,6		4	120	56	24	24		8	64													12	12	4	12	12		4						СТ		
100	Створення графічних моделей та анімація		5		3	90	42	18	18		6	48													18	18		6									СТ		
101	Проектування та розробка ігрових додатків		5,6		4	120	56	24	24		8	64													12	12	4	12	12		4							СТ	
102	Методи та засоби тестування якості інформаційних систем та технологій		5		3	90	42	18	18		6	48													18	18		6										СТ	
103	Індуктивне програмування		5,6		4	120	56	24	24		8	64													12	12	4	12	12		4							СТ	
104	Основи 3D-моделювання		5		3	90	42	18	18		6	48													18	18		6										СТ	
105	Мобільні технології та сервіси (MBaaS)		6		3	90	42	18	18		6	48															18	18		6								СТ	
106	Розробка додатків на платформі ASP.NET		6		3	90	42	18	18		6	48															18	18		6									СТ
107	Методи аналізу динаміки даних		6		3	90	42	18	18		6	48															18	18		6									СТ
108	Інтелектуальні еволюційні методи системного проектування		7		4	120	56	24	24		8	64																		24	24		8					СТ	

