

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ  
ХАРКІВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ РАДІОЕЛЕКТРОНІКИ

«ЗАТВЕРДЖУЮ»

Т.в.о. ректора Харківського  
національного університету  
радіоелектроніки

Е.Ю. Рубін

2016 р.

Введено в дію наказом ректора  
№ 36 від «06» 06 2016 р.  
за рішенням Вченої ради ХНУРЕ  
№ 8-9 від «02» 06 2016 р.



## ПОЛОЖЕННЯ

### ПРО ЛАБОРАТОРІЮ З РОЗРОБКИ ІГРОВИХ ЗАСТОСУВАНЬ

1.1. Метою Лабораторії є здійснення досліджень наукових та практичних застосувань в галузі розробки ігрових застосувань будь-яких жанрів та під-жанрів ілюзійно-ігрових платформ та розважальних систем, на всіх етапах життєвого циклу таких застосувань.

1.2. Цілями діяльності Лабораторії є розробка інноваційних ігрових застосувань з метою дослідження та впровадження сучасних галузевих технологій, процесів і продуктів, а також залучення студентів до участі у науковій, дослідницькій, формуванні та розвитку практичних умов і навчальних, особливо для здійснення професійної діяльності та набуття досвіду у реалізації ігрових умов, формування творчого потенціалу та практичної діяльності майбутніх фахівців ігрової сфери систематично оволодівати свої знання та практичними навичками своєї професійної діяльності.

2.2. Лабораторія реалізує свої функції шляхом послання результатів наукових досліджень та розробок і стратегічних інноваційних співробітництва у сфері регіональних, національних та міжнародних мереж.

м. Харків  
2016

## **1. Загальні положення**

1.1. Лабораторія з розробки ігрових застосувань (в подальшому «Лабораторія») створюється та діє на підставах Закону України «Про вищу освіту» та Статуту Харківського національного університету радіоелектроніки.

1.2. Лабораторія є підрозділом кафедри та не є юридичною особою. Лабораторія підпорядковується завідувачу кафедри програмної інженерії.

1.3. Повна назва Лабораторії:

- українською мовою: Лабораторія з розробки ігрових застосувань
- російською мовою: Лаборатория по разработке игровых приложений
- англійською мовою: Laboratory of Game Development

1.4. Лабораторія у своїй діяльності керується чинним законодавством, нормативними документами Міністерства освіти і науки, Статутом університету, цим Положенням, наказами ректора, рішеннями Вченої ради університету. Положенням про організацію освітнього процесу.

1.5. Місце знаходження Лабораторії: м. Харків, пр. Науки, 14б, аудиторія 116.

## **2. Цілі Лабораторії**

2.1. Метою Лабораторії є проведення прикладних наукових та практичних досліджень в галузі розробки ігрових застосувань будь-яких жанрів та під усі існуючі ігрові платформи та операційні системи, на усіх етапах життєвого циклу таких застосувань.

2.2. Цілями діяльності Лабораторії є розробка інноваційних ігрових застосувань з метою дослідження та розвитку сучасних галузевих технологій, процесів і продуктів, а також залучення студентів до участі у наукових дослідженнях, формування та розвиток практичних умінь і навичок, необхідних для здійснення професійної діяльності та прийняття рішень у реальних ринкових умовах, формування творчого підходу до практичної діяльності, виховання в майбутніх фахівців потреби систематично оновлювати свої знання та застосовувати їх у своїй практичній діяльності.

2.3. Лабораторія реалізує цілі своєї діяльності шляхом поєднання результатів наукових досліджень з принципами і стратегіями інноваційного співробітництва у межах регіональних, національних наукомістких мереж.

## **3. Напрями діяльності Лабораторії**

3.1. Основними напрямками досліджень Лабораторії є:

- Створення концептуальної та дизайнерської документації ігрових застосувань. Планування ігрових рівнів. Розробка користувальницьких інтерфейсів. Опис ігрового світу, сюжету та історії персонажів гри. Ці та інші складові спеціальностей ігрового дизайну та сценарування у галузі ігрових застосувань;
- Створення 2D та 3D графічних складових ігрового застосування. Технології розробки, та системної обробки анімації;
- Створення нових, та використання існуючих гральних рушіїв, як технічної складової ігрових застосувань. Розробка штучного інтелекту в межах ігрового застосування;
- Проведення різновидів тестування ігрових застосувань, та інші види технологій оцінювання якості застосувань галузі;
- Менеджмент процесів розробки ігрових застосувань на усіх етапах життєвого циклу. Аналіз споживацького ринку та маркетингові стратегії провадження ігрових застосувань. Економічне планування та додержання економічних планів у межах розробки ігрового застосування.

3.2. Створення комплексних інструментів для проведення аналітичної роботи, прикладних систем і технологій відповідної спрямованості.

#### **4. Основні завдання Лабораторії**

4.1. До основних завдань лабораторії відносять:

- Отримання значних наукових результатів у галузі ігрових застосувань, та створення конкурентоспроможних наукових розробок;
- Співробітництво із існуючими — як на території України, так й за її межами — компаніями, що спеціалізуються на розробці ігрових застосувань та технологій цієї галузі. Отримання замовлень та грантів на виконання галузевих робіт від цих компаній. Залучення спонсорської допомоги лабораторії та галузевій діяльності університету, від цих компаній;
- налагодження співпраці з науковими закладами відповідної спрямованості як в Україні, так і в інших країнах;
- поліпшення роботи з підготовки науково-педагогічних кадрів кафедри, у тому числі за відповідною тематикою.

4.2. Організація і проведення самостійно або з іншими підрозділами університету та сторонніми організаціями круглих столів, семінарів, науково-

практичних конференцій.

4.3. Публікація результатів фундаментальних та прикладних досліджень, виконання інших робіт, що відповідають цілям Лабораторії.

4.4. Створення на робочих місцях безпечних умов праці відповідно до вимог чинного законодавства.

4.5. Проведення передбачених чинними законодавчими і нормативними актами інструктажів з охорони праці, розробка інструкцій з техніки безпеки на робочих місцях.

4.6. Впровадження інноваційних технологій практичного навчання студентів. Розробка та впровадження ефективних систем розвитку творчої ініціативи студентів, залучення їх до наукової роботи.

## **5. Керівництво Лабораторії, кадрове забезпечення**

5.1. Керівництво Лабораторією здійснює науковий керівник, який призначається на посаду і звільняється з неї наказом ректора. Науковий керівник визначає науково-виробничу структуру Лабораторії, забезпечує методичний і матеріально-технічний супровід її діяльності відповідно до сучасного стану розвитку науки. Науковий керівник складає план наукових досліджень, що виконуються Лабораторією. Керівник Лабораторії періодично звітує про її діяльність, розробляє посадові інструкції для працівників, які затверджуються у встановленому порядку, забезпечує раціональне та цільове використання коштів.

5.2. Для забезпечення поточного функціонування Лабораторії наказом ректора може призначатися завідувач Лабораторії, який у своїй діяльності підпорядковується науковому керівнику Лабораторії та здійснює керівництво технічним персоналом Лабораторії. Завідувач у своїй роботі керується даним Положенням, посадовою інструкцією, відповідає за своєчасне та належне виконання робіт, дотримання вимог з організації і охорони праці, забезпечує неухильне дотримання санітарно-гігієнічних вимог. Здійснює заходи щодо придбання, обліку, належного зберігання, інвентаризації і своєчасного списання з балансу матеріальних цінностей Лабораторії.

5.3. У структурі Лабораторії можуть створюватися підрозділи, групи для виконання окремих наукових тематик і завдань.

5.4. Діяльність Лабораторії забезпечується силами кафедри програмної інженерії та Проблемної НДЛ АСУ: штатних науково-педагогічних працівників; професорсько-викладацького складу, навчально-допоміжного персоналу; та працівників сторонніх організацій на умовах сумісництва, або за цивільно-

правовими угодами; студентів, аспірантів та докторантів у вільний від основних занять час.

5.5. Лабораторія розміщується та функціонує на матеріально-технічній базі кафедри програмної інженерії, а також, у разі необхідності, і інших кафедр і лабораторій Університету. Обговорення питань, що стосуються діяльності Лабораторії, проводиться на засіданнях кафедри під головуванням її завідувача.

## **6. Фінансове забезпечення діяльності Лабораторії**

6.1. Фінансування діяльності Лабораторії здійснюється за рахунок коштів загального фонду державного бюджету України та залучених позабюджетних коштів.

6.2. Лабораторія може надавати платні послуги згідно з порядком, встановленим в Університеті.

6.3. Бухгалтерський облік та фінансові операції Лабораторії здійснюються бухгалтерією Університету.

## **7. Ліквідація та реорганізація Лабораторії**

7.1. Ліквідація та реорганізація Лабораторії здійснюється за наказом ректора Університету.

7.2 В разі припинення діяльності Лабораторії співробітники попереджаються про це заздалегідь – у строки, передбачені чинним законодавством. Обладнання та майно Лабораторії після ліквідації залишається на балансі Університету.

7.3 У випадку реорганізації Лабораторії її майно, права і обов'язки переходять до правонаступників.

## **8. Відповідальність і звітність Лабораторії**

8.1. Відповідальність Лабораторії реалізується через відповідальність її наукового керівника, завідувача та співробітників. При цьому відповідальність кожного співробітника індивідуальна і залежить від обов'язків та функцій згідно їх посадових інструкцій.

8.2. На всіх рівнях, де вирішується питання діяльності Лабораторії, завідувач кафедри програмної інженерії приймає безпосередню участь.

8.3. Основною формою звітності про діяльність Лабораторії є щорічний звіт.



## 9. Прикінцеві положення

9.1. Лабораторія створюється наказом т.в.о. ректора Харківського національного університету радіоелектроніки від «\_\_» \_\_\_\_\_ 20\_\_ р. №\_\_

9.2. Положення набуває чинності з наступного дня після його затвердження наказом ректора, якщо інше не передбачається тим же наказом.

9.3. Лабораторія реорганізується, ліквідується наказом ректора за рішенням Вченої ради університету. У такому ж порядку вносяться зміни та доповнення до Положення, затверджується його нова версія, або Положення скасовується.

Науковий керівник – ст. викл. кафедри  
програмної інженерії



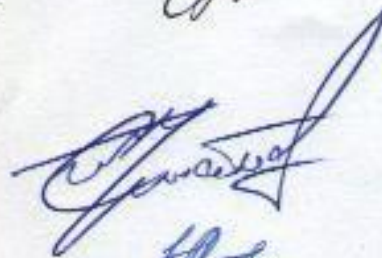
Ю.С. Новіков

Зав. кафедри Програмної інженерії  
Харківського національного університету  
радіоелектроніки, к.т.н., проф.  
Узгоджено:



З.В. Дудар

Проректор з НМР



С.Є. Ігнат'єв

Головний бухгалтер



О.А. Ткаченко

Начальник юридичного відділу



В.В. Медведчиков

Голова профспілкового комітету



І.І. Ключник