

## РЕЙТИНГОВИЙ СПИСОК

попереднього підсумку результатів другого туру Всеукраїнського конкурсу студентських наукових робіт зі спеціальності «Комп'ютерні науки» у 2020 р.

| Назва роботи   | Девіз                                   | Результати оцінювання |             | Ітогова оцінка | Місце в рейтингу |
|--|---|-----------------------|-------------|----------------|------------------|
|  |   | Рецензент L           | Рецензент R |                |                  |
| Метод та інформаційна технологія сентимент-аналізу текстового контенту із соціальних мереж на основі класифікації часових рядів сентимент-оцінок | <b>23</b> Emonito                       | 87                    | 83          | 170            | 1                |
| Класифікатор стану печінки у дітей з патологією гепатобіліарної системи за текстурними статистиками ультразвукового дослідження                  | <b>21</b> Hermaeus Mora                 | 84                    | 83          | 167            | 2                |
| Методи класифікації зображень з використанням просторового оброблення структурних описів   | <b>70</b> Ієрархічні ознаки             | 73                    | 93          | 166            | 3                |
| Розрахунок показників спортсмена-метальника за допомогою математичного моделювання штовхання ядра та застосування штучних нейронних мереж        | <b>39</b> Метання ядра                  | 73                    | 81          | 154            | 4                |
| Створення комп'ютерного моделювання коливальних процесів в системі осциляторів з різними масами  | <b>8</b> Коливання                      | 77                    | 72          | 149            | 5                |
| Інформаційна система знаходження вірогідного лікування пацієнтів з вродженими вадами серця   | <b>19</b> Es Gabella                    | 76                    | 71          | 147            | 6                |
| Розробка програмного засобу розпізнавання автомобільних номерів  | <b>69</b> Автомобільні номери           | 72                    | 74          | 146            | 7                |
| Розробка моделей і програмних рішень задачі діагностування фінансових станів IT-підприємства   | <b>27</b> Пісня                         | 73                    | 72          | 145            | 8                |
| Кластеризація об'єктів нерухомості за цінними й територіальними ознаками   | <b>18</b> Дом                           | 68                    | 74          | 142            | 9                |
| Моделювання залежності показників здоров'я населення   | <b>30</b> Здоров'я населення            | 64                    | 76          | 140            | 10-11            |
| Оптимізація діяльності операторів продуктивних компаній  | <b>49</b> ЕГЛЕТ                         | 57                    | 83          | 140            | 10-11            |
| Створення нейронної мережі для активності користувачів соціальних мереж  | <b>9</b> Нейрон                         | 76                    | 63          | 139            | 12               |
| Інформаційна технологія моделювання діяльності людини-оператора в автоматизованих технологічних комплексах                                       | <b>51</b> Miracle                       | 75                    | 63          | 138            | 13               |
| Як уникнути заторів у великих містах?  | <b>16</b> ТРАФІК                        | 69                    | 67          | 136            | 14               |
| Адаптивна стратегія маршрутизації бізнес-операцій в організаційно-технічній системі  | <b>5</b> Маршрутизація                  | 68                    | 67          | 135            | 15-18            |
| Система розпізнавання обличчя  | <b>17</b> Система                       | 85                    | 50          | 135            | 15-18            |
| Система оптимізації фінансових показників аптек  | <b>29</b> Оптимізація фін. показ. аптек | 69                    | 66          | 135            | 15-18            |

|  |                                      |    |    |     |       |
|--|--------------------------------------|----|----|-----|-------|
| Програмне забезпечення ідентифікації око-<br>рухової системи на основі даних айтрекінгу  | <b>64</b> Айтрекінг                  | 75 | 60 | 135 | 15-18 |
| Стенографічне приховування інформації за<br>допомогою технологій 3D – друку  | <b>24</b> Стенографія,<br>3D-друк    | 61 | 73 | 134 | 19    |
| Розробка програмного засобу<br>розпізнавання голосу та голосових команд  | <b>68</b><br>Розпізнавання<br>голосу | 65 | 67 | 132 | 20    |
| Технологія пошуку та ідентифікації<br>документів на фотографії для мобільних<br>пристроїв на базі операційної системи IOS  | <b>54</b><br>СКАНУВАННЯ              | 50 | 80 | 130 | 21    |
| Спосіб визначення каналів дистанційного<br>управління АРТ-атак   | <b>41</b> Втручання                  | 71 | 57 | 128 | 22    |
| Розробка гнучкої CMS   | <b>57</b> Гнучка CMS                 | 69 | 57 | 126 | 23    |
| Інформаційна технологія формування<br>розкладу хірургічних операцій у<br>медичному закладі   | <b>71</b> Розклад<br>операцій        | 59 | 64 | 123 | 24    |
| Проектування та розробка веб-додатку<br>логічна гра «Всі дороги ведуть до ХДУ»   | <b>34</b> Логічна гра                | 38 | 83 | 121 | 25    |
| Комп'ютерне моделювання<br>хемостимульованих електронних процесів<br>на просторово-неоднорідній поверхні   | <b>56</b><br>Моделювання<br>поверхні | 45 | 73 | 118 | 26    |
| Розробка CAD – додатку з використанням<br>аналітичного методу представлення 3D –<br>моделей  | <b>67</b> Комп'ютерна<br>графіка     | 52 | 65 | 117 | 27    |
| Розробка методу формалізації знань з<br>розпізнавання дій повітряного об'єкту з<br>використанням інтелектуальної<br>інформаційної технології в системі<br>управління | <b>45</b><br>Розпізнавання           | 63 | 52 | 115 | 28-29 |
| Автоматизований аналіз процесів обробки<br>заявок в полієргатичних автоматизованих<br>системах   | <b>50</b> Шотландія                  | 51 | 64 | 115 | 28-29 |
| PARA BELLUM. Дослідження та<br>програмна реалізація засобів для<br>скорочення апаратних витрат ресурсів гри  | <b>48</b> Para Bellum                | 61 | 52 | 113 | 30    |
| Двовимірна навчально-пізнавальна гра в<br>жанрі космічного симулятора з елементами<br>штучного інтелекту   | <b>63</b> Space                      | 47 | 63 | 110 | 31    |
| Розробка ГІС- орієнтованого програмного<br>забезпечення для фрактального аналізу<br>транспортних мереж   | <b>47</b> Фрактали                   | 52 | 57 | 109 | 32    |
| Автоматизована система формування<br>розкладу у закладі вищої освіти   | <b>66</b> Розклад                    | 44 | 63 | 107 | 33    |
| Розробка програмного комплексу для<br>аналізу надійності промислових виробів   | <b>10</b> Надійність                 | 30 | 75 | 105 | 34-36 |
| Система синхронізації розкладу занять до<br>календарю Coogle   | <b>3</b> Розклад-<br>календар        | 36 | 69 | 105 | 34-36 |
| Математичне та програмне забезпечення<br>процедури спрощення структури<br>нейронних мереж  | <b>53</b> ANN Hessian                | 50 | 55 | 105 | 34-36 |
| Вдосконалення обліку реалізації продукції<br>сільськогосподарського підприємства на<br>базі веб-технологій   | <b>42</b> IC-12                      | 40 | 64 | 104 | 37    |
| Демонстраційно-навчальна програма з<br>основ кодування інформації  | <b>2</b> Учикод                      | 53 | 50 | 103 | 38    |

|  |                                    |    |    |     |       |
|--|------------------------------------|----|----|-----|-------|
| Візуалізація об'ємних фігур за допомогою доповненої реальності   | <b>31</b> Доповнена реальність     | 51 | 51 | 102 | 39    |
| Визначення авторства тексту за допомогою штучних нейронних мереж   | <b>33</b> В-автор                  | 47 | 54 | 101 | 40    |
| Розробка інформаційної системи для створення нових візуалізаторів представлення багатомірних даних       | <b>40</b> Створення візуалізаторів | 56 | 44 | 100 | 41-42 |
| WEB-орієнтована Антиплагіат система  | <b>62</b> Антиплагіат система      | 52 | 48 | 100 | 41-42 |
| Оптимізація розміщення пожежних сповіщувачів з використанням еволюційних методів                         | <b>38</b> Червона квітка           | 51 | 46 | 97  | 43    |
| Оцінка стану складних систем (на прикладі IT- компанії)  | <b>26</b> Вежа                     | 32 | 64 | 96  | 44    |
| Розробка системи класифікації аудіосигналу за допомогою багатопарової нейронної мережі                   | <b>25</b> Місячний пейзаж          | 44 | 51 | 95  | 45    |
| Розробка додатку для конвертації коду на мові C у вихідний код на мові C#                                | <b>35</b> 19/20-07                 | 26 | 68 | 94  | 46    |
| Метод моделювання фрактального трафіка критичної ділянки мультисервісної мережі                          | <b>44</b> Еверест                  | 52 | 40 | 92  | 47    |
| РОЗРОБКА ПРОГРАМНО-АПАРАТНОГО КОМПЛЕКСУ ДЛЯ 3D СКАНУВАННЯ ОБ'ЄКТІВ СКЛАДНОЇ ФОРМИ                        | <b>73</b> 3D-СКАНЕР                | 43 | 47 | 90  | 48    |
| Підсистема аналізу даних системи виявлення вторгнень на основі нечіткого логічного виводу                | <b>15</b> Виявлення кібератак      | 51 | 36 | 87  | 49-50 |
| Веб-орієнтована система автоматичного наповнення контенту  | <b>6</b> Контент                   | 24 | 63 | 87  | 49-50 |
| Методика просування інформаційних ресурсів в мережі Інтернет   | <b>52</b> Ресурс                   | 43 | 40 | 83  | 51    |
| Дослідження ефективних методів стиснення файлів за допомогою сучасних архіваторів в комп'ютерних мережах | <b>13</b> COMP                     | 37 | 44 | 81  | 52-53 |
| Інтелектуальний інтерфейс системи розрахунку оптимальних індивідуальних стратегій                        | <b>20</b> Приспівник Аспарагуса    | 55 | 26 | 81  | 52-53 |
| Розпізнавання рукописних цифр  | <b>7</b> Цифра                     | 26 | 54 | 80  | 54-55 |
| Тривимірна модель університету, як елемент навігаційної системи  | <b>59</b> Тривимірна модель ун-ту  | 29 | 51 | 80  | 54-55 |
| Дослідження та програмна реалізація методів покадрового подання руху людини в відео потоці               | <b>28</b> Рух людини               | 45 | 33 | 78  | 56    |
| Система розпізнавання емоцій людини технологіями глибинного навчання                                     | <b>4</b> Розпізнавання емоцій      | 50 | 26 | 76  | 57-58 |
| Аналіз та розроблення веб-додатку для фармацевтичного ринку  | <b>43</b> ДІО-Д                    | 31 | 45 | 76  | 57-58 |
| Розробка веб-порталу підприємства  | <b>58</b> Application development  | 30 | 45 | 75  | 59    |
| Оцінка якості написання творів англійською мовою за допомогою алгоритмів Machine Learning                | <b>72</b> Essay Grader             | 24 | 50 | 74  | 60    |
| Розробка практичних завдань для  | <b>22</b> База                     | 39 | 34 | 73  | 61    |

|  |                                 |    |    |    |    |
|--|---------------------------------|----|----|----|----|
| поглибленого вивчення розподілених баз даних та мови SQL   |                                 |    |    |    |    |
| Інформаційно-аналітична система електронного голосування з використанням протоколу двох агентств Фудзіоки-Окамото-Охта | <b>14</b> Сонячна брама         | 37 | 34 | 71 | 62 |
| Розробка алгоритму балансування навантаження в телекомунікаційній мережі   | <b>46</b> Баланс                | 33 | 37 | 70 | 63 |
| Відтворення і оптимізація системи частинок за допомогою COMPUTE SHADER НА DIRECTX 11 в середовищі розробки UNITY3D     | <b>55</b> Шаман                 | 29 | 39 | 68 | 64 |
| РОЗРОБКА ПЕРЕТВОРЮВАЧА ШИФРУ ЦЕЗАРЯ  | <b>60</b> Шифр Цезаря           | 34 | 33 | 67 | 65 |
| Методи обробки та кодування графічної інформації   | <b>32</b> Графічна криптографія | 37 | 29 | 66 | 66 |
| Розробка перетворювача кодів Грея  | <b>61</b> Шифрувальник          | 31 | 33 | 64 | 67 |
| Розробка рекомендацій з питань кібербезпеки з метою уникнення негативного впливу на інформаційно-технічні системи      | <b>36</b> 19/20-08              | 18 | 44 | 62 | 68 |
| Персональний кабінет студента  | <b>11</b> 60PcOmCx              | 38 | 21 | 59 | 69 |
| Бот помічник в месенджері Telegram   | <b>65</b> Бот помічник          | 21 | 35 | 56 | 70 |
| Система опрацювання навчальних планів «Навчальний відділ»  | <b>12</b> pistol king           | 29 | 22 | 51 | 71 |
| Дослідження впливу соціальних мереж на особистість   | <b>37</b> 19/20-29              | 17 | 28 | 45 | 72 |
| Аналіз і моделювання інтерфейсу USB комп'ютерної системи   | <b>1</b> Мегабіт 99             | 22 | 20 | 42 | 73 |